

UMIESZCZANIE REKLAM WEWNĄTRZ ŹRÓDEŁ INFORMACJI MOBIPRESS

OGÓLNE INFORMACJE

Platforma mobiPress wykorzystuje unikalny mechanizm serwowania reklam banerowych dla aplikacji mobilnych cechujący się brakiem konieczności utrzymywania stałego połączenia z Internetem. Rozwiązanie to dopasowane zostało do ogólnej filozofii platformy mobiPress polegającej na maksymalizacji czasu działania w trybie off-line, przez co ograniczającej w znacznym stopniu koszty transmisji danych ponoszone przez użytkowników.

Mechanizm serwowania reklam dla platformy mobiPress polega na udostępnieniu banera reklamowego, który pobierany jest jednorazowo przez aplikację i zapisywany w jej pamięci. Aplikacja, działając w trybie off-line zlicza wyświetlenia oraz kliknięcia w baner. Każdy baner posiada zdefiniowany określony czas, przez jaki będzie wyświetlany w obrębie źródła wydawcy. Podczas pierwszej, po upływie czasu życia banera, aktualizacji treści dowolnego kanału należącego do danego źródła, aplikacja przesyła na serwer liczbę odsłon i kliknięć dla dotychczasowego banera, pobierając jednocześnie nowy baner reklamowy.

FORMATY I ROZMIARY BANERÓW REKLAMOWYCH

Ze względu na różnorodność wielkości ekranów telefonów komórkowych, baner reklamowy musi być dostępny w 6 różnych szerokościach:

- 1) 128 pikseli
- 2) 160 pikseli
- 3) 176 pikseli
- 4) 240 pikseli
- 5) 320 pikseli
- 6) 360 pikseli

Wysokość banera powinna być utrzymana w proporcji 4:1 lub 6:1.

Rozmiar reklamy nie powinien przekraczać 10kB.

Reklama może zostać udostępniona w jednym z następujących formatów:

- a) PNG
- b) JPG
- c) GIF (statyczny)

Preferowany format to PNG, który jest obsługiwany przez wszystkie urządzenia, na których działa aplikacja mobiPress.

DESKRYPTOR REKLAMY

Plik deskryptora reklamy musi być poprawnym dokumentem XML, zbudowanym wg. poniższego schematu:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ad available="true">
  <banner id="advert_id">
    
    
    
    
    
    
    <action>action_uri</action>
    <ttml>advert_lifetime</ttml>
  </banner>
</ad>
```

Znaczenie poszczególnych wartości:

advert_id – unikalny identyfikator reklamy (przy użyciu tego identyfikatora raportowana będzie liczba odsłon i kliknięć) – typ danych: integer

banner_1_url – adres url do banera o szerokości 128 pikseli

banner_2_url – adres url do banera o szerokości 160 pikseli

banner_3_url – adres url do banera o szerokości 176 pikseli

banner_4_url – adres url do banera o szerokości 240 pikseli

banner_5_url – adres url do banera o szerokości 320 pikseli

banner_6_url – adres url do banera o szerokości 360 pikseli

action_uri - adres związany z akcją jaka ma zostać wykonana po kliknięciu na baner. Aktualnie dostępne są następujące typy akcji:

- a) przejście pod dowolny adres URL, np. **http://www.mobipress.pl**)
- b) zainicjowanie połączenia telefonicznego z wybranym numerem, np. **tel://123456789**
- c) wysłanie SMSa o określonej treści pod określony numer, np. **sms://123456789:Tresc smsa**

advert_lifetime – minimalny czas (wyrażony w sekundach) przez który ma być wyświetlany baner. Przy pierwszej aktualizacji treści po upływie tego czasu, pobrany zostanie nowy baner.

RAPORTOWANIE WYNIKÓW

Podczas pobierania deskryptora reklamy, aplikacja może przekazać metodą HTTP POST następujące parametry:

adid – identyfikator reklamy (integer)

adimpr – liczba wyświetleń reklamy (integer)

adclck – liczba kliknięć w reklamę (integer)

WYŁĄCZENIE WYŚWIETLANIA REKLAM

Możliwe jest okresowe wyłączenie wyświetlania reklam w kanale. W tym celu deskryptor reklamy powinien przyjąć postać:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<ad available="false" ttl="time_to_next_check"></ad>
```

Gdzie time_to_next_check jest czasem (w sekundach) po którym aplikacja ma sprawdzić, czy dostępna jest już reklama.

PUBLIKACJA REKLAMY

Po przygotowaniu deskryptora reklamy, należy przesłać jego adres internetowy na adres info@mobiPress.pl. Po weryfikacji adres internetowy do deskryptora zostanie przypisany do danego źródła w katalogu źródeł mobiPress.

INFORMACJE O DOKUMENCIE

Wersja: 1.0

Data publikacji: 2.02.1010